

Grupa 1 – Rezultati učenika

1. Napraviti niz celih brojeva sa nazivom `poeni` i u njega staviti sledeće vrednosti: 45, 78, 92, 34, 65 Ispisati ih pomoću `foreach`.
2. Odrediti najveći, najmanji i prosečan broj poena, koristeći odgovarajuće sistemske metode za nizove gde je moguće.
3. Napraviti niz reči sa nazivom `imena` i u njega uneti sledeće vrednosti: { "Ana", "Marko", "Jovana", "Petar", "Milan" } Ispisati ih pomoću `for` petlje.
4. Definirati strukturu `Ucenik` sa poljima za ime, poene, status polaganja i uspeh. Napraviti najmanje dva objekta ove strukture i ispisati njihove podatke.
5. Napraviti niz od 5 učenika, uneti podatke i ispisati na ekranu

Grupa 2 – Prodaja proizvoda

1. Napraviti niz `double` tipa brojeva sa nazivom `cene` i u njega staviti sledeće vrednosti: { 120.0, 450.0, 80.0, 1250.0, 650.0 } Ispisati ih pomoću `for` petlje.
2. Odrediti najnižu, najvišu i prosečnu cenu.
3. Napraviti niz reči sa nazivom `proizvodi` i u njega uneti sledeće vrednosti: { "Sveska", "Ranac", "Olovka", "Monitor", "Tastatura" } Ispisati ih pomoću `foreach`.
4. Definirati strukturu `Proizvod` sa poljima za naziv, cenu i kategoriju cene. Kreirati dva proizvoda i ispisati njihove podatke.
5. Napraviti niz od 4 proizvoda, uneti podatke i ispisati na ekranu

Grupa 3 – Brzina vozila

1. Napraviti niz celih brojeva sa nazivom `brzine` i u njega staviti sledeće vrednosti: { 45, 70, 95, 120, 55, 105 }. Ispisati sve brzine pomoću `foreach`.
2. Odrediti najmanju, najveću i prosečnu brzinu.
3. Napraviti niz oznaka (reči) sa nazivom `vozila` i u njega uneti sledeće vrednosti: { "A", "B", "C", "D", "E", "F" } Ispisati ih pomoću `for`.
4. Definirati strukturu `VoziLo` sa poljima za oznaku, brzinu i nivo brzine. Napraviti dva objekta i ispisati njihove podatke.
5. Napraviti niz od 4 vozila, uneti podatke i ispisati na ekranu

Grupa 4 – Zalihe u magacinu

1. Napraviti niz reči sa nazivom `artikli` i u njega staviti sledeće vrednosti: { "Papir", "Toner", "Fascikle", "Olovke", "Sveske", "Registratori" }; Ispisati ih pomoću `foreach`.
2. Napraviti niz celih brojeva sa nazivom `zalihe` i u njega staviti sledeće vrednosti: { 5, 18, 0, 32, 9, 25 }. Ispisati ujedno i naziv svakog artikla i količinu na zalihama. Koristiti `for` petlju.
3. Odrediti najmanju, najveću i prosečnu količinu.
4. Definirati strukturu `Artikal` sa poljima za naziv, količinu i stanje zaliha. Kreirati dva objekta i ispisati podatke.
5. Napraviti niz od 5 učenika, uneti podatke i ispisati na ekranu. Koristiti `foreach`.