

Klase za rad sa XML dokumentima, XML-Reader i XML-Writer

XML – Writer predstavlja program za pisanje koji obezbeđuje brz, ne keširan način za generisanje tokova ili XML datoteka.

Primer 1.

Program.cs

```
using System.Xml;

namespace XMLWriter2
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string FileName = "C:\\PUTANJA DO FAJLA \\Test.xml"; //upisujemo putanju gde želimo da
            smestimo fajl // nazivVašegFajlaKojiKreirate.xml

            XmlTextWriter writer = new XmlTextWriter(FileName, System.Text.Encoding.UTF8);

            writer.Formatting = Formatting.Indented;

            writer.WriteStartDocument();

            writer.WriteStartElement("value");
            writer.WriteValue(6);
            writer.WriteEndElement();

            writer.WriteEndDocument();

            Console.WriteLine("XML dokument je kreiran.");
            writer.Flush();
            writer.Close();
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Program.cs

Kreiramo novi XML dokument. Sadrži XML deklaraciju i jednu XML oznaku.

```
string FileName = "C:\\PUTANJA DO FAJLA \\Test.xml"; //upisujemo putanju gde želimo da smestimo fajl // nazivVašegFajlaKojiKreirate.xml
```

```
    XmlTextWriter writer = new XmlTextWriter(FileName,  
System.Text.Encoding.UTF8);  
writer.Formatting = Formatting.Indented;
```

Upisujemo putanju gde želimo da smestimo fajl.

```
writer.WriteStartDocument();
```

Metoda *WriteStartDocument* pokreće novi dokument.

```
writer.WriteStartElement("value");  
writer.WriteValue(6);  
writer.WriteEndElement();
```

WriteStartElement i *WriteEndElement* se koriste za dodavanje novog elementa u dokument. *WriteValue* upisuje jednu vrednost jednostavnog tipa.

```
writer.WriteEndDocument();
```

WriteEndDocument zatvara sve otvorene elemente ili attribute i vraća program za pisanje u početno stanje.

Primer 2.

```
using System.Xml;  
  
namespace XMLWriteBooks  
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            string FileName = "C:\\PUTANJA DO FAJLA\\ knjiga.xml"; //upisujemo putanju gde želimo da smestimo fajl // nazivVašegFajlaKojiKreirate.xml  
  
            XmlTextWriter xmlWriter = new XmlTextWriter(FileName, System.Text.Encoding.UTF8);  
            xmlWriter.Formatting = Formatting.Indented;  
  
            xmlWriter.WriteStartDocument();  
            xmlWriter.WriteStartElement("prodavnicaknjiga");  
  
            xmlWriter.WriteStartElement("knjiga");  
            xmlWriter.WriteAttributeString("žanr", "Naučna fantastika");  
  
            xmlWriter.WriteStartElement("naslov");
```

```

xmlWriter.WriteString("Kraj smrti");
xmlWriter.WriteEndElement();

xmlWriter.WriteStartElement("autor");
xmlWriter.WriteString("Liju Cisin");
xmlWriter.WriteEndElement();

xmlWriter.WriteStartElement("cena");
xmlWriter.WriteString("1050");
xmlWriter.WriteEndElement();

xmlWriter.WriteEndElement(); // kraj knjige

xmlWriter.WriteStartElement("knjiga");
xmlWriter.WriteAttributeString("žanr", "Romansa");

xmlWriter.WriteStartElement("naslov");
xmlWriter.WriteString("Romansa u Budimpešti");
xmlWriter.WriteEndElement();

xmlWriter.WriteStartElement("autor");
xmlWriter.WriteString("Roža Gaston");
xmlWriter.WriteEndElement();

xmlWriter.WriteStartElement("cena");
xmlWriter.WriteString("920");
xmlWriter.WriteEndElement();

xmlWriter.WriteEndElement(); //kraj knjige
xmlWriter.WriteEndDocument();

Console.WriteLine("XML document je kreiran.");
xmlWriter.Flush();
xmlWriter.Close();
Console.ReadKey();
}

}
}

```

Program.cs

Primer 3.

```

using System.Xml;

namespace WriteXMLFile
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string FileName = "C:\\PUTANJA DO FAJLA \\ Zaposleni.xml";

            XmlTextWriter xmlWriter = new XmlTextWriter(FileName, System.Text.Encoding.UTF8);

```

```

xmlWriter.Formatting = Formatting.Indented;

xmlWriter.WriteStartDocument();

xmlWriter.WriteComment("Za kreiranje XML dokumenta koristili smo c#");

xmlWriter.WriteStartElement("Zaposleni");

for (int i = 1 ; i <=3; i ++)
{
    xmlWriter.WriteStartElement("Zaposleni");

    Console.WriteLine("Unesi ID zaposlenog: " + i);
    xmlWriter.WriteElementString("ID", Console.ReadLine());

    Console.WriteLine("Unesi ime zaposlenog: " + i);
    xmlWriter.WriteElementString("Ime", Console.ReadLine());

    Console.WriteLine("Unesi prezime zaposlenog: " + i);
    xmlWriter.WriteElementString("Prezime", Console.ReadLine());

    Console.WriteLine("Unesi radno mesto zaposlenog: " + i);
    xmlWriter.WriteElementString("Radno mesto", Console.ReadLine());

}

xmlWriter.WriteEndElement();
xmlWriter.WriteEndDocument();
xmlWriter.Flush();
xmlWriter.Close();
}
}

```

Program.cs

XML – Reader predstavlja čitač koji obezbeđuje brz, nekeširan pristup samo za prosleđivanje XML podataka.

Primer 4.

Napisati Xml dokument .

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<value>6-broj</value>

```

Primer.xml

```

namespace XMLReader
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            XmlReader reader = XmlReader.Create(@"C:\\Putanja gde se nalazi fajl koji treba da se
učita\\naziv fajla.xml");

            reader.MoveToContent();

```

```

var data = reader.ReadElementContentAsString();

Console.WriteLine(data);
Console.ReadKey();

    }
}

```

Program.cs

U ovom primeru čitamo vrednosti iz XML dokumenta pomoću XmlReader – a.

```

XmlReader reader = XmlReader.Create(@"C:\\Putanja gde se nalazi fajl koji treba da se
učita\\naziv fajla.xml");

```

XmlReader je kreiran pomoću metode *Create*.

Metoda *MoveToContent* preskače čvorove bez sadržaja i prelazi na sledeći čvor sadržaja ili na kraj datoteke.

```

reader.MoveToContent();

```

ReadElementContentAsString čita trenutni element i vraća sadržaj kao string.

```

var data = reader.ReadElementContentAsString();

```

Kada pokrenemo aplikaciju u konzoli ce nam se ispisati podatci.

```

6-broj

```

Primer 5.

Čitamo XML fajl iz drugog primera.

```

using System.Xml;

namespace XMLRead3
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("          Knjige");
            Console.WriteLine("-----");

            using (XmlReader reader = XmlReader.Create(@"C:\\Putanja gde se nalazi fajl koji treba da se
učita\\naziv fajla.xml "))
            {
                while (reader.Read())
                {
                    if (reader.IsStartElement())
                    {

```

