

```

/* rotiranje */
int n, int k;
{
    int i, j;
    /* broj uzastopnih jedinичnih pomeraja */
    for ( i=1; i<=k; i++ )
    {
        /* pomeranje za jedan udesno */
        int pomocna = a[n-1];
        for ( j=n-1; j>0; j-- )
            a[j] = a[j-1];
        a[0] = pomocna;
    }
}

// 07-rotiranje1.c : Rotiranje ulevo za jedno mesto.

```

```

int n, a[100], i, p;
printf("unesi broj elemenata niza: ");
scanf("%d", &n);
printf("unesi elemente niza:\n");
for (i = 0; i < n; i++)
    scanf("%d", &a[i]);
p = a[0];
for (i = 0; i < n - 1; i++)
    a[i] = a[i + 1];
a[n - 1] = p;
printf("Rotirani niz:\n");
for (i = 0; i < n; i++)
    printf("%d ", a[i]);

```

```

// 06-invertovanje2.c : Invertovanje niza sa jednim brojacem.

```

```

int n, a[100], i, p;
printf("unesi broj elemenata niza: ");
scanf("%d", &n);
printf("unesi elemente niza:\n");
for (i = 0; i < n; i++)
    scanf("%d", &a[i]);
for (i = 0; i < n / 2; i++)
{
    p = a[i];
    a[i] = a[n-1-i];
    a[n - 1 - i] = p;
}
printf("Invertovani niz:\n");
for (i = 0; i < n; i++)
    printf("%d ", a[i]);

```