

У следећим задацима заокружите број испред траженог одговора

1. Дата је наредба декларације, а затим и наредба форматираног излаза:

```
float x = 5.56;
printf(" x = %f\t x = %g\n", x, x);
```

Након извршења ових наредби на екрану ће се приказати вредности променљивих у задатом формату:

1. $x = 5.560000e+000$ $x = 0$
2. $x = 5.560000$ $x = 5.560000e+000$
3. $x = 5.560000$ $x = 5.56$
4. $x = 5.56$ $x = 5.560000e+000$

1

2. У програмском језику Ц подаци су предмет обраде. Сваки податак има одређене особине које чине тип податка. Тип податка је одређен и дефинисан:

1. Скупом могућих вредности које може да узме податак
2. Скупом операција које могу да се изврше над подацима
3. Скупом могућих вредности које може да узме податак и скупом операција које могу да се изврше над подацима

1

4. Декларисана је целобројна променљива и додељена јој је вредност логичког израза:

```
int x;
x = 1 == 10 > 5;
```

Имајући у виду приоритет оператора, одредити вредност променљиве x после извршења ове наредбе.

1. Променљива добија вредност логичке неистине, тј. $X = 0$
2. Променљива добија вредност логичке истине, тј. $X = 1$
3. Вредност логичког израза се не може доделити целобројној променљивој
4. Променљива добија вредност логичке истине, тј. било који број различит од 0

1

6. Дата је наредба у Ц језику. Наредба проверава да ли је број паран или непаран. Проценити која наредба даје тачно решење.

1. $(broj \% 2 == 1) ? printf("PARAN!!") : printf("NEPARAN!!");$
2. $(broj \% 2) ? printf("PARAN!!") : printf("NEPARAN!!");$
3. $(broj \% 2 == 0) ? printf("PARAN!!") : printf("NEPARAN!!");$
4. $(broj \& 1) ? printf("PARAN!!") : printf("NEPARAN!!");$
5. $(broj \& 0x1 == 0) ? printf("PARAN!!") : printf("NEPARAN!!");$
6. $(broj \& 1 == 1) ? printf("PARAN!!") : printf("NEPARAN!!");$

1

7. Дата је декларација променљивих `int a, b, c;`
Израчунати вредности коју ће променљиве имати по извршењу следећих наредби:

```
a = c = 6;  
b = 7;  
a = b++ - 2;  
c = ++b - 2;
```

1. a=5 b=9 c=7
2. a=4 b=6 c=7
3. a=4 b=5 c=8
4. a=6 b=6 c=6

1

9. Дате су четири варијанте Ц кода којим се одређује вредност максимума између два целобројна податка. Одредити који је тачно написан код:

1.

```
max=b;  
if(max<a) max=a;  
printf("\nMaksimum = %d", &max);
```
2.

```
b=max;  
if(max<a) max=a;  
printf("\nMaksimum = %d", &max);
```
3.

```
max=b;  
if(max<a) max=a;  
printf("\nMaksimum = %d", max);
```
4.

```
max=a;  
if(b<max) max=b;  
printf("\nMaksimum = %d", max);
```

1

У следећим задацима заокружите бројеве испред тражених одговора

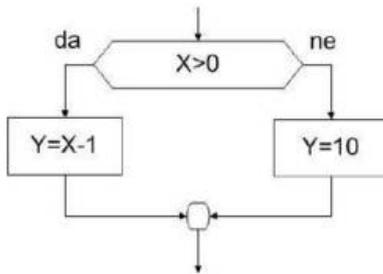
88. Наведене су тврдње које се односе на превођење кода процесом компилације. Одредити које од понуђених тврдњи су **тачне**:

1. Код компилаторских језика, после сваке промене у изворном коду неопходно је поновити процес превођења.
2. Код превођења компилацијом приликом извршења програма, у РАМ меморији рачунара се морају налазити и изворни и извршни код
3. Компилатор преводи и извршава ред по ред изворног кода.
4. Код компилације програма процес превођења и процес извршења су временски независни.

2

Допуните следеће реченице и табеле

103. Наредбу гранања представљену алгоритмом на слици написати коришћењем тернарног оператора:



1

105. Дата је декларација променљивих `int a=3, b=15;`
 Израчунати вредност коју ће променљиве имати по извршењу следеће наредбе:
`b %= ++ a;`

a = _____

b = _____

1

106. Оператором инкрементирања се врши _____ целобројне променљиве за вредност _____.

1

107. Одредити вредности које ће променљиве x и y имати по извршењу следећег кода:

```

int x=10;
int y=20;
if(x>50)
    x-=10;
    y+=10;
  
```

x = _____ y = _____

1

104. Синтаксом програмског језика Ц написати следећи израз:

$$z = \sqrt{x^{2*n} + y^{2*m}}$$

1

109. Дата је наредба форматираног уноса вредности у променљиве, написана на програмском језику Ц: `scanf("%o%c%x%e", &x, &y, &z, &w);`
 За сваку променљиву, на основу употребљене конверзије, одредити ког је она типа и уписати на одговарајућу линију:

1. Променљива x је типа: _____

2. Променљива y је типа: _____

3. Променљива z је типа: _____

4. Променљива w је типа: _____

2

123. Дати су изрази формирани коришћењем математичких оператора. Водећи рачуна о типовима података, одредити вредности датих израза и уписати их на линију у продужетку. Ако израз изазива грешку, уместо вредности, написати **error**:

1. $10 / 4 =$ _____
2. $10. / 5 =$ _____
3. $-10 \% 3 =$ _____
4. $10. \% 5 =$ _____
5. $10 \% (-3) =$ _____
6. $(100/3) \% 6 =$ _____

3

У следећим задацима уредите и повежите појмове према захтеву

130. Са леве стране су набројане етапе у изради програма, а са десне стране дати су типови грешака које се могу јавити приликом програмског решавања задатака. На линију испред назива грешке написати број којим је означена етапа у којој се дати тип грешака открива:

1. Едитовање _____ синтаксне грешке
2. Лоадовање _____ run-time грешке
3. Тестирање _____ логичке грешке
4. Превођење _____

1,5

132. Са леве стране дати су математички изрази, а са десне запис израза на програмском језику Ц. На линију испред записа израза унети број којим је означен одговарајући израз:

1. $y = \frac{\sqrt{x+10}}{a+|b|}$ _____ $y = \text{sqrt}(x+10) / (a+\text{fabs}(b))$
2. $y = \frac{\sqrt{x+10}}{a} + |b|$ _____ $y = \text{sqrt}(x)+10 / a+\text{fabs}(b)$
3. $y = \frac{\sqrt{x+10}}{a+|b|}$ _____ $y = \text{sqrt}(x+10) / a+\text{fabs}(b)$
4. $y = \sqrt{x} + \frac{10}{a} + |b|$ _____ $y = (\text{sqrt}(x)+10) / (a+\text{fabs}(b))$

2