

Programsko kreiranje kontrola

Već smo videli kako se kreiranje kontrola izvodi na vizuelan način, selektovanjem određenih kontrola sa liste Toolbox i dodavanjem na formu. Postoje razlozi kada se kreiranje kontrole ne može izvesti na taj način već morate to uraditi programski.

Klase za upravljanje kontrolama nalaze se u prostoru imena System. Unutar ovog prostora imena nalazi se Windows, a u njemu prostor imena Forms. Sve kontrole raspoložive za .Net programiranje su kreirane u System.Windows.Forms prostoru imena. Svaka kontrola predstavlja jedan tip objekata (promenljive). Kontrole su opisane klasama pa se deklarisanje kontrola obavlja na isti način kao i svih ostalih promenljivih.

Na primer: Deklarisanje objekta *button1* tipa Button u prostoru imena *System.Windows.Forms*.
System.Windows.Forms.Button button1;

Da bi kontrola (objekat) zaista mogla da se koristi mora se odvojiti i memorijski prostor, korišćenjem operatora new, i odraditi sva neophodna podešavanja. Podešavanja se obavljaju u konstruktoru koji se automatski poziva pri kreiranju objekta pozivom operatora new.

Dodata je deklaracija objekta koji predstavlja tu kontrolu. U našem slučaju prvo je dodato jedno dugme:

```
private System.Windows.Forms.Button button1;
```

Unutar funkcije *InitializeComponent()* vrši se kreiranje objekta, a zatim i njegova inicijalizacija.

```
this.button1 = new System.Windows.Forms.Button();  
this.button1.Location = new System.Drawing.Point(10, 160);  
    this.button1.Name = "button1";  
    this.button1.Size = new System.Drawing.Size(136, 24);  
    this.button1.TabIndex = 0;  
    this.button1.Text = "button1";  
    this.Controls.AddRange(new  
System.Windows.Forms.Control[] { this.button1 });  
}
```